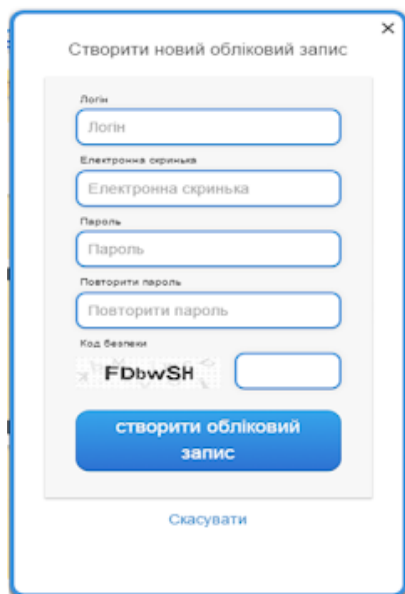


Початок роботи з веб-програмою LearningApps

1. Створення акаунту в LearningApps:

Вхід до програми LearningApps - <https://learningapps.org/>



Створити новий обліковий запис

Логін
Електронна скринька
Пароль
Повторити пароль
Код безпеки
FDbwSH

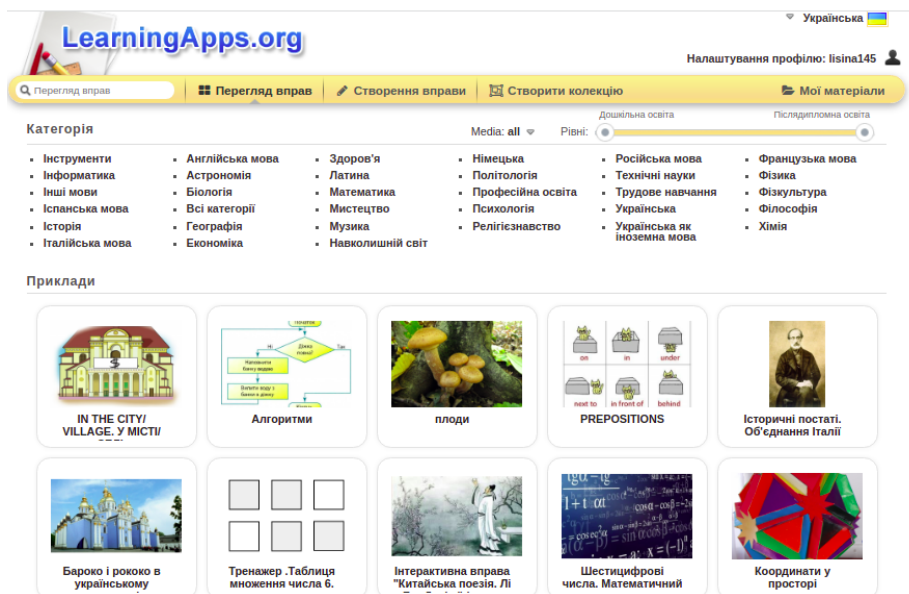
створити обліковий запис

Скасувати

Треба всього лиш уважно заповнити всі поля реєстраційної форми і потім зайти під своїм створеним акаунтом. Бажано вказувати свої дійсні дані аби потім вашим учням і колегам було зрозуміло, що це ваша авторська робота (автори робіт відображаються на посиланні на вправу).

2. Режим "Перегляд вправ":

Перш ніж розпочати створення власних інтерактивних завдань з колекції шаблонів, пропонуєваних сайтом, раджу познайомитися з галереєю сервісу. Для цього натисніть «Перегляд вправ», виберіть навчальний предмет і ознайомтеся з роботами колег: обираємо в полі "Категорія" необхідну предметну галузь (ці галузі вказують автори при створенні вправи).



LearningApps.org

Українська

Налаштування профілю: iisina145

Перегляд вправ | Перегляд вправ | Створення вправи | Створити колекцію | Мої матеріали

Категорія

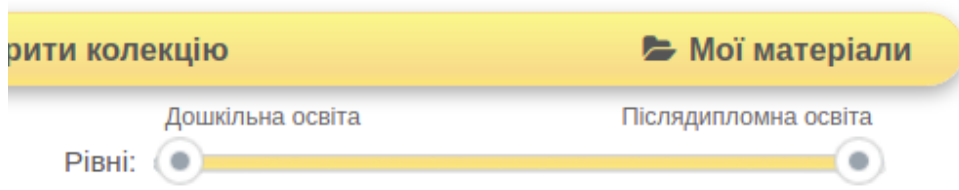
Media: all Рівні: Дошкільна освіта Пислудипломна освіта

- Інструменти
- Інформатика
- Інші мови
- Іспанська мова
- Історія
- Італійська мова
- Англійська мова
- Астрономія
- Біологія
- Всі категорії
- Географія
- Економіка
- Здоров'я
- Латина
- Математика
- Мистецтво
- Музика
- Навколишній світ
- Німецька
- Політологія
- Професійна освіта
- Психологія
- Релігізнавство
- Російська мова
- Технічні науки
- Трудове навчання
- Українська
- Українська як іноземна мова
- Французька мова
- Фізика
- Фізкультура
- Філософія
- Хімія

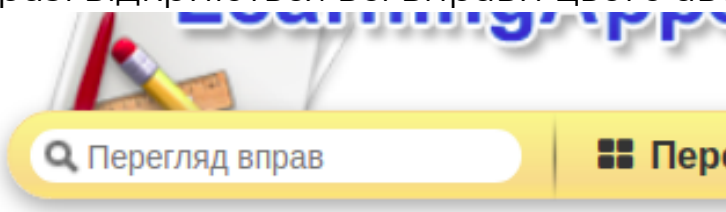
Приклади

- IN THE CITY/ VILLAGE, У МІСТІ
- Алгоритми
- плоди
- PREPOSITIONS
- Історичні постаті. Об'єднання Італії
- Бароко і рококо в українському
- Тренажер. Таблиця множення числа 6.
- Інтерактивна вправа "Китайська поезія. Лі
- Шестицифрові числа. Математичний
- Координати у просторі

Пошук потрібної вправи можна звузити за допомогою визначення рівня - від дошкільної освіти до післядипломної освіти за допомогою переміщення бігунка:



Пошук можна здійснювати і з допомогою відповідного поля (пошук можна здійснювати не лише за тематикою, а й за автором - в цьому разі відкриються всі вправи цього автора):



У розкритому переліку вправ обираємо ту, що зацікавила, клікнувши по її назві.

3. Режим "Створення вправи":



Можна створити власну вправу. Для цього треба заповнити форму шаблону, обираючи потрібні елементи:

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and several menu items: "Перегляд вправ", "Перегляд вправ", "Створення вправи", "Створити колекцію", and "Мої матеріали". The user's profile is set to "lisina145". Below the navigation bar, there is a section for "Назва вправи" (Exercise name) with a text input field containing "Не вказано назву". To the right, there is a language selection dropdown menu showing various flags. Below this is the "Опис завдання" (Task description) section, which includes a text area for entering the task description. The "Пари" (Pairs) section allows users to select two objects for comparison, with options for "Текст", "Зображення", "Озвучений текст", "Аудіо", and "Відео". A button at the bottom of this section says "+ додати ще один елемент".

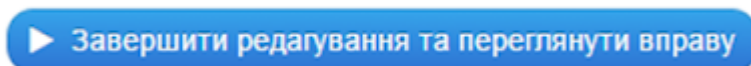
Зверніть вагу: у вправах можна додавати текст, зображення, звук, відео.

Вибравши інтерактивне завдання, що вас зацікавило, ви можете створити аналогічне, натиснувши на кнопку:



В цьому разі достатньо внести потрібні зміни і зберегти їх (вправа автоматично збережеться у вашому "кабінеті" в розділі "Мої вправи").

Після редагування є можливість спочатку переглянути вправу (кнопка у нижньому правому куті вікна):



А потім при потребі знову продовжити редагування вправи:

Перепроверить решение

Задание

Пригадайте визначення деяких компонентів, пов'язаних з прямокутним трикутником. Оберіть назву компонента з випливаючого списку.

OK

← продовжити редагування ✓ зберегти вправу

Якщо вправа вас повністю влаштовує і не потребує редагування достатньо клацнути по кнопці:



4. Робота із зображеннями.

Додати зображення до вправи можна декількома способами через діалогове вікно "Вибрати зображення":

🗑️ 🖼️ 🔍 пошук зображення 📏 розмір: 0 x 0 ✍️ редагувати зображення

Вибрати Зображення... ✕

Використайте бібліотеку зображень з Wikipedia та Flickr.

Шукати Зображення

URL

Копіювати веб-адресу зображення у цей елемент.

Використати Зображення

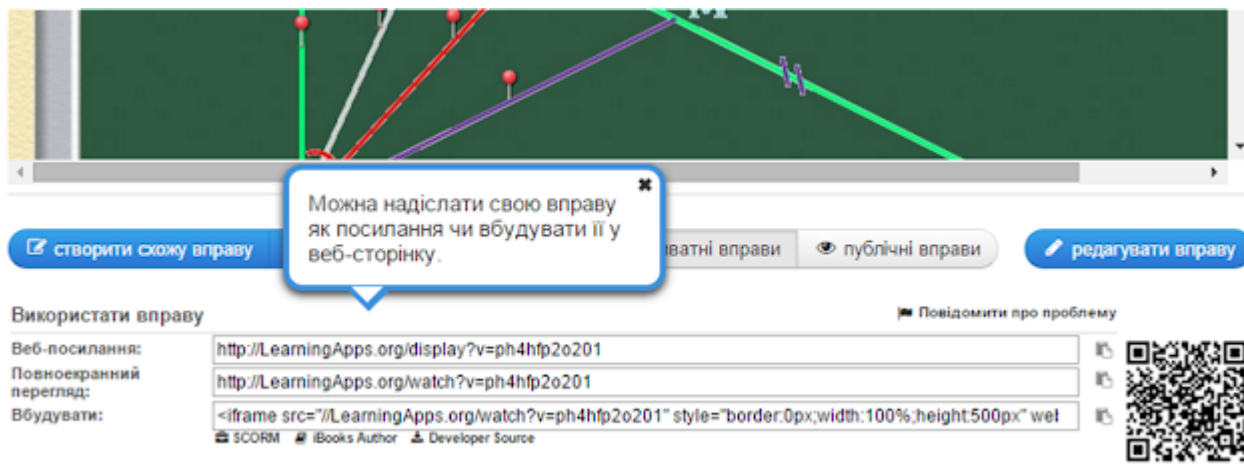
Перетягніть зображення сюди або клацніть для вибору

Зображення завантажувється на imgur.com

Останнє використане:

5. Використання посилань, вбудовування вправи в онлайнві середовища.

Після збереження вправи у власному "кабінеті" з'являється повідомлення про можливість використання вашої вправи:



Посилання на демонстрацію вправи можна подавати у двох режимах: звичайному (з відображенням вікна LearningApps) та у повноекранному режимі (вікно вправи розгортається на весь екран автоматично).

Більше прикладів роботи з шаблоном - [дивитись](#)

Відеоінструкція -

📺 Створення інтерактивної вправи на ресурсі LearningApps.org